

1. UVOD V KVIZ: Pozdrav in predstavitev tekmovalnih ekip, zavrti se himna, nato predstavim potek kviza.

2. PRVI DEL KVIZA: Ekipa se bodo pomerile v dveh nalogah. Po vzoru Malih sivih celic bo prva naloga Drži, ne drži. Druga naloga pa bo oblikovana po nemškem kvizu 1, 2 oder 3 (učenci se morajo v 10 sekundah razporediti k pravilnemu odgovoru med tremi danimi).

Igra Drži, ne drži: Za vsak pravilen odgovor 1 točka.

Igra 1, 2 oder 3: Za vsako pravilno razporeditev 1 točka.

3. GLASBENA TOČKA: Predvajala se bo skladba Primož Trubar (<https://www.youtube.com/watch?v=qzOIL65H2eI>). Primož Lah mi bo tu priskočil na pomoč z dramatisacijo.

4. DRUGI DEL KVIZA: Sledijo tri naloge. Ekipa se bodo najprej pomerile v Activity-ju (s pantomimo in risanjem bodo uprizarjali pojme). Nato sledi črkovanje (iz danih črk bodo morali sestaviti iskani pojem). Za konec pa po vzoru Malih sivih celic sledi še naloga Izberi težavnost.

Igra Activity: Vsaka ekipa ugiba samo en pojem. Če ga ugamejo v 1 minuti, dobijo točko.

Igra Črkovanje: Ekipa, ki najhitreje pravilno sestavi iskani pojem, dobi 1 točko.

Igra Izberi težavnost: Če je odgovor pravilen, dobi ekipa ustrezno število točk glede na težavnost. V igri sta dva kroga, prva začne z reševanjem ekipa z najmanj točkami.

5. POVZETEK VSEBIN: Ob ppt in razgovoru s publiko povzamem vsebine, ki jih bomo spoznali skozi kviz. Med tem se sešteje točke.

6. ZAKLJUČEK: Razglasitev zmagovalne ekipe. Ravnatelj podeli nagrade in ima kratek govor. Sledi še razglasitev rezultatov zbiralne akcije starega papirja.